



Das Regelwerk „Game of Skate“

1. Entscheidet entweder durch Schnick Schnack Schnuck (Stein Schere Papier) oder das Alter der Mitspieler die Spieler-Reihenfolge.
2. Der erste Skater versucht einen *Trick* seiner Wahl – obwohl der gleiche Skater einen Trick nicht zweimal stehen darf.
3. In der Offensive (wenn man einen Trick vormacht) muss der Skateboard Trick sauber auf allen vier Rollen gelandet und ausgefahren werden: Keine Bodenberührung durch Zehenspitzen, Fersen oder Hände, keine Landungen auf der Boardkante, keine Wheelies oder Caspers und keine Hand am Brett! Das bedeutet Grabs, No-Complys, Handstände oder Boneless-Tricks sind beim S.K.A.T.E. Spiel nicht erlaubt.
4. Wenn der erste Mitspieler seinen *Trick* nicht schafft, ist der nächste Skater an der Reihe.
5. Aber sobald ein Spieler seinen Trick steht, müssen alle anderen den Trick mit einem Versuch nachmachen.
6. In der Defensive (wenn man einen Trick nachmacht) gibt es mehr Spielraum für schlechte Landungen. Ein Schiedsrichter oder die anderen Mitspieler müssen entscheiden, ob der Trick als gestanden gilt.
7. Wenn es ein Spieler nicht schafft, einen Trick nachzumachen, erhält er einen Buchstaben des Wortes S.K.A.T.E.
8. Hat man bereits vier Buchstaben (S.K.A.T.) so stehen einem immer zwei Versuche zu, um einen Trick nachzumachen.
9. Sobald ein Spieler alle fünf S.K.A.T.E. Buchstaben gesammelt hat, hat er verloren und scheidet aus dem Skatespiel aus.
10. Der zuletzt im Game of SKATE verbleibende Spieler gewinnt.